

# Carnet de voyage

6 à 10 ans



Nom : .....

Prénom : .....

Age : .....

Taille : .....

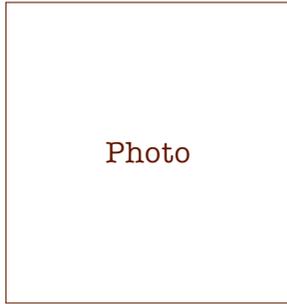
Profession : .....

reporter     explorateur

Signes particuliers : .....

Matériel emporté : .....

.....



Photo

Cher(ère)

L'Amazing Tribune, journal international de la Maison d'Ailleurs a besoin de vous ! Il semblerait que personne à la rédaction n'ait encore visité la mystérieuse ville de Halocity. Nous devons absolument proposer à nos lecteurs un reportage sensationnel sur cette cité incroyable.

Votre mission consiste donc à explorer tous les quartiers de la ville et à interroger leurs habitants. Soyez curieux, soyez imaginatifs, vous êtes notre seule chance de percer l'énigme représentée par Halocity !

Nous attendons déjà avec impatience votre article, qui paraîtra dans le numéro du mois prochain. Nous comptons sur vous.

Votre très dévoué Marc Atallah,  
directeur de l'Amazing Tribune

**Salle 1 → Bienvenue à Halocity !** Pour visiter la ville, il te faut un moyen de transport. Cela tombe bien, car tu arrives maintenant dans la salle des machines. Ici, un Inventeur génial a déposé ses créations. Afin de bien choisir, observe avec attention les véhicules de la salle et réponds aux questions ci-dessous.

**1.** À ton avis, avec quels matériaux ont-ils été créés ? Y a-t-il chez toi des objets fabriqués à partir des mêmes matières ? Lesquels ?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

**2.** Il y a dans cette salle une voiture bleue un peu spéciale appelée Donatella. En quoi est-elle différente de la voiture de tes parents ?

.....

.....

.....

.....

.....

.....





**2.** Et toi, voudrais-tu avoir un robot ? Pourquoi ? À quoi ressemblerait-il ? Dessine-le dans la case ci-dessous.



À quoi pourrait servir ce stop ? Et pourquoi cette poignée ?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

**4.** Quels seraient les avantages et les inconvénients de posséder un animal de compagnie robot ?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

**3.** Observe le détail de l'image, il se trouve sur une sculpture de la salle. Retrouve laquelle.



.....

.....

.....

.....

.....

.....

Avant de quitter ce sympathique quartier, pense bien à décrire les lieux que tu as vus et à interviewer les habitants que tu as rencontrés. Leurs histoires rendront ton article intéressant. Après tout, ce n'est pas tous les jours qu'on peut voir à quoi ressemble l'appartement d'un robot, apprendre quels sont ses passe-temps préférés et observer ce qu'il met dans son caddie au supermarché !

## Salle 4 → Bienvenue sous terre jeune aventurier !

Il y a une grande partie de la ville d'Halocity qu'on ne devine pas à la surface. Peut-être que tes yeux auront besoin d'un peu de temps pour s'habituer à la pénombre. Ici, les habitants cherchent à rester incognito... Fais-toi donc discret et sois attentif à tous les détails.

**1.** Un personnage du quartier porte d'étranges symboles dans son dos. Cela s'appelle des pictogrammes. Entoure-les dans la liste ci-dessous. Que signifient-ils ? Tu peux demander de l'aide à un adulte si tu ne les connais pas.



Où ailleurs as-tu vu des pictogrammes ?

Après avoir découvert la signification des symboles sur le dos du personnage, penses-tu qu'il est dangereux ? Est-ce que tu vas aller lui parler pour ton interview ?

**2.** Va à la rencontre du boxeur. D'après toi, est-ce un humain ou un robot ? Explique pourquoi.

Maintenant que tu as pu sortir et respirer le bon air de l'extérieur, n'oublie pas de raconter cette mystérieuse visite des souterrains de la ville. Ton futur lecteur sera sûrement impressionné de ton courage : se promener dans des couloirs sombres et humides afin d'interroger des personnages louches et effrayants, en voilà une sacrée histoire !

**Salle 5 → Tu es vraiment un privilégié !** Tu as accès au quartier le plus sécurisé de la ville ! Il est situé dans les profondeurs sous-marines, au large de Halocity. Seuls les grandes stars de cinéma et les gens très célèbres sont installés ici, bien à l'abri des requins et des méduses, sous la protection d'immenses cloches de verre.

**1.** Parmi ces célébrités, il en est une créée par l'inventeur à partir d'un casque. Sauras-tu la retrouver ?



.....

.....

.....

.....

.....

Quel autre animal pourrais-tu inventer à partir du même objet ? Explique comment.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

**2.** Alien est le personnage le plus pâle de tout le quartier. Pour toi, c'est un extra-terrestre ou un robot ? Pourquoi ?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Connais-tu des robots extra-terrestres ?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

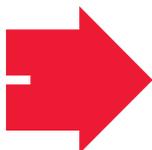
Tu peux t'aider de la ville de la page suivante pour imaginer le quartier sous-marin d'Halocity. Malgré l'emploi du temps très chargé des stars vivant ici, ta curiosité et ton bavardage t'aideront à approcher quelques habitants des lieux. Ils seront alors ravis de te raconter leur journée ! Profite encore un peu du spectacle silencieux offert par le paysage des anémones colorées, le passage d'une énorme baleine ou le cortège de poissons fluorescents, car ton voyage touche à sa fin !



**Halomancie**  
*Matières poétiques*  
*de Stéphane Halleux*  
**11.9.2011–8.1.2012**

**Maison d'Ailleurs**

*Musée de la science-fiction, de l'utopie  
et des voyages extraordinaires*  
Pl. Pestalozzi 14, Yverdon-les-Bains  
[www.ailleurs.ch](http://www.ailleurs.ch)



Avec le soutien de :

