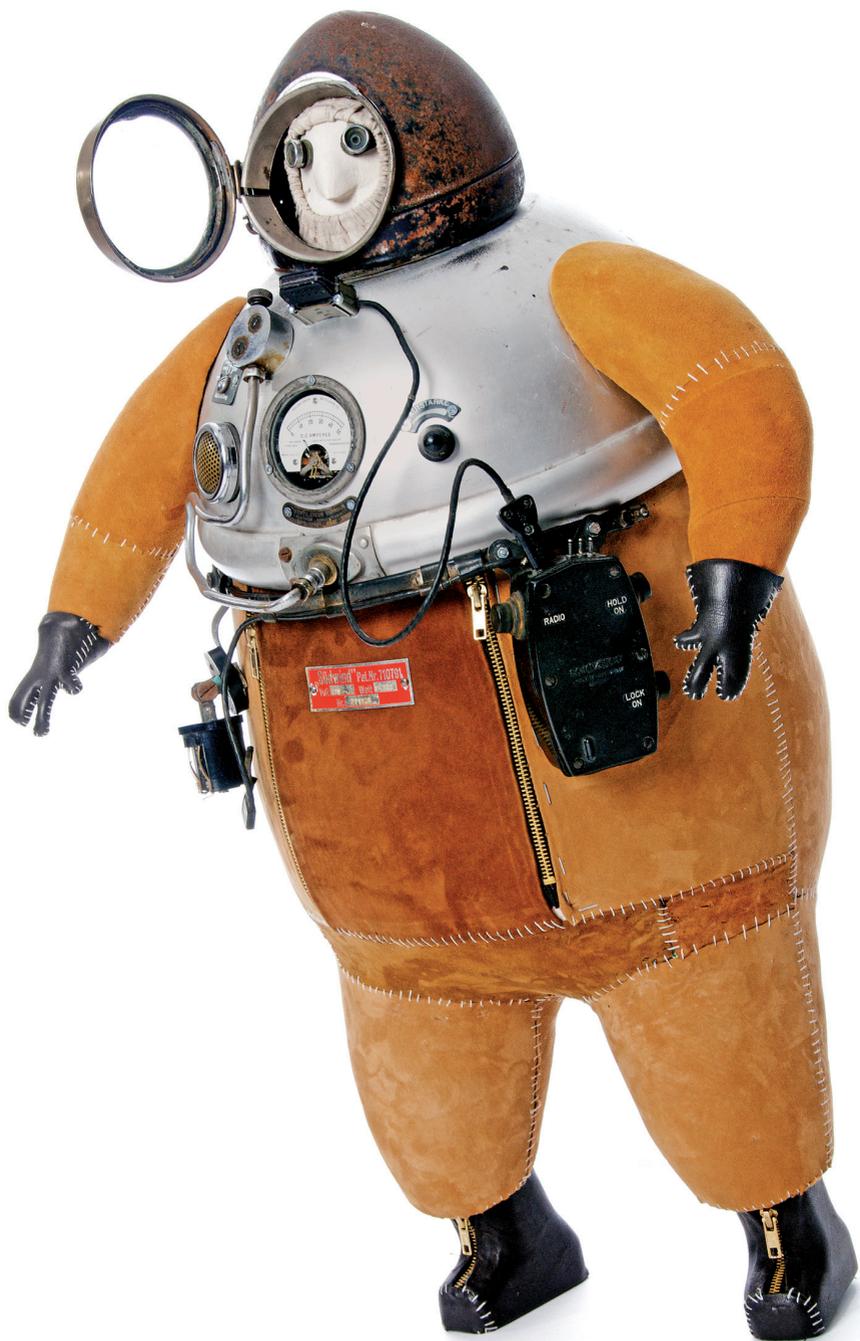


Carnet de voyage

11 à 16 ans



Nom :

Prénom :

Age :

Taille :

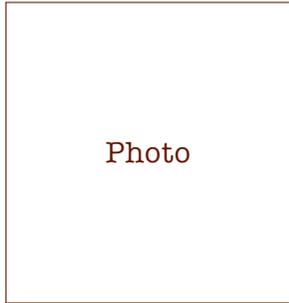
Profession :

reporter explorateur

Signes particuliers :

Matériel emporté :

.....



Photo

Cher(ère)

L'Amazing Tribune, journal international de la Maison d'Ailleurs a besoin de vous ! Il semblerait que personne à la rédaction n'ait encore visité la mystérieuse ville de Halocity. Nous devons absolument proposer à nos lecteurs un reportage sensationnel sur cette cité incroyable.

Votre mission consiste donc à explorer tous les quartiers de la ville et à interroger leurs habitants. Soyez curieux, soyez imaginatifs, vous êtes notre seule chance de percer l'énigme représentée par Halocity !

Nous attendons déjà avec impatience votre article, qui paraîtra dans le numéro du mois prochain. Nous comptons sur vous.

Votre très dévoué Marc Atallah,
directeur de l'Amazing Tribune

Salle 1 → Bienvenue à Halocity ! Pour visiter la ville, il te faut un moyen de locomotion. Cela tombe bien, car tu arrives maintenant dans la salle des machines. Ici, un Inventeur génial a entreposé ses créations. Afin de bien choisir, observe avec attention les véhicules de la salle et réponds aux questions ci-dessous.

1. À ton avis, avec quels matériaux ont-ils été créés ? Aujourd'hui, le plastique remplace la plupart des autres matières, pourquoi et qu'en penses-tu ?

.....

.....

.....

.....

.....

2. D'après toi, avec quel carburant cette voiture roule-t-elle ? Et comment fonctionnera la voiture du futur ? Ton imagination nous est indispensable !

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Salle 4 → Bienvenue sous terre jeune aventurier !

Il y a une grande partie de la ville d'Halocity qu'on ne devine pas à la surface. Peut-être que tes yeux auront besoin d'un peu de temps pour s'habituer à la pénombre. Ici, les habitants cherchent à rester incognito... Fais-toi donc discret et sois attentifs à tous les détails.

1. Un personnage du quartier porte d'étranges symboles dans son dos. Cela s'appelle des pictogrammes. Entoure-les dans la liste ci-dessous. Que signifient-ils ?



Où ailleurs as-tu vu des pictogrammes ?

2. Va à la rencontre du boxeur. D'après toi, est-ce un humain ou un robot ? Explique pourquoi.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

3. L'homme est de plus en plus dépendant des machines dans son quotidien. Jusqu'où cela peut-il aller ? Penses-tu que les robots pourraient un jour remplacer l'être humain ?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Maintenant que tu as pu sortir et respirer le bon air de l'extérieur, n'oublie pas de raconter cette mystérieuse visite des souterrains de la ville. Ton futur lecteur sera sûrement impressionné de ton courage : se promener dans des couloirs sombres et humides afin d'interroger des personnages louches et effrayants, en voilà une sacrée histoire !

Salle 5 → Tu es vraiment un privilégié ! tu as accès au quartier le plus sécurisé de la ville ! Il est situé dans les profondeurs sous-marines, au large de Halocity. Seuls les grandes stars de cinéma et les très gens célèbres sont installés ici, bien à l’abri des requins et des méduses, sous la protection d’immenses dômes de verre.

1. Parmi ces célébrités, il en est une créée par l’inventeur à partir d’un casque. Sauras-tu la retrouver ?

.....
.....
.....
.....
.....

Les artistes ont de tout temps réutilisé des objets de leur quotidien pour en faire autre chose. C’est là toute la magie de la création artistique. Complète à l’aide de l’image.



Pablo Picasso, Tête de taureau, 1942
© 2011, Pro Litteris, Zürich

.....+.....+Picasso = Tête de taureau

2. Alien est le personnage le plus pâle de tout le quartier. Pour toi, c’est un extra-terrestre ou un robot ? Pourquoi ?

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

Connais-tu des robots extra-terrestres ?

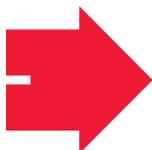
.....
.....
.....
.....
.....
.....

Tu peux t’aider de la ville de la page suivante pour imaginer le quartier sous-marin d’Halocity. Malgré l’emploi du temps très chargé des stars vivant ici, ta curiosité et ton bavardage t’aideront à approcher quelques habitants des lieux. Ils seront alors ravis de te raconter leur journée ! Profite encore un peu du spectacle silencieux offert par le paysage des anémones colorées, le passage d’une énorme baleine ou le cortège de poissons fluorescents, car ton voyage touche à sa fin !

Halomancie
Matières poétiques
de Stéphane Halleux
11.9.2011–8.1.2012

Maison d'Ailleurs

*Musée de la science-fiction, de l'utopie
et des voyages extraordinaires*
Pl. Pestalozzi 14, Yverdon-les-Bains
www.ailleurs.ch



Avec le soutien de :



artgraphic|cavin sa